



Number of players: 2- 6 Age: 5+



2-6



15



What is this game about?

Poor Toddles-Bobbles! They've got nothing but head and still they've managed to forget their names. But let's not be upset about it for Einstein said 'Imagination is more important than knowledge'.

All you need is to think up names for Toddles-Bobbles and remember them!

The objective of the game

Collect as many cards as possible.

Let's Play:

Shuffle the deck and place it face down in the center of the table. 1st player turns the top card of the draw pile over and places it next to it. It is important to turn the card over in such a way that would allow all players to see Toddle-Bobble at the same time.

1st player gives this Toddle-Bobble a name – any name, including a name based on the appearance (i.e. Pearnose or Eared-Pillow) or any abstract name (i.e. Poppy, Lucky, John Doe).

The next player turns the top card of the draw pile over and places it atop the starter card.

All players look at the Toddle-Bobble and:

If it's a new one, then the player who turned the card over gives it a name;

If this Toddle-Bobble has already revealed itself in the game, then all the players have to swiftly recall its name and shout it out as soon as possible, – the first to bring up the right name adds the whole pile of turned-up cards to his/her 'winning pile'.

In case no one, including the player who named this Toddle-Bobble, is able to recall Toddle-Bobble's name, then it's time to give it a new name.

In case it's hard to determine who was the first to shout out the name, then the card stays in the pile of turned-up cards.

Play then continues in a clockwise direction.

For experienced players

Keep the top card of your 'winning pile' open and swiftly say 'Toddles-Bobbles' if a newly opened Toddle-Bobble matches the one on your top card. The first to react adds the whole pile of turned-up cards to his/her 'winning pile'.

What's in the box?

- 60 cards depicting Toddles-Bobbles (12 different characters),
- game rules

Penalties

Think twice before bringing penalties to the game, it's possible that they can upset youngest players. In case you decide to induce penalties please go on reading.

Return a card from your 'winning pile' to the pile of turned-up cards if you:

Shout out wrong Toddle-Bobble's name

Shout out a name instead of 'Toddle-Bobble' when playing a game version for experienced players.

End of Play

Play ends when there are no cards left in the center. The player whose laugh was most bright and joyous during the play becomes Toddles-Bobbles' favorite, and the player with largest 'winning pile' wins.

Compliment the winner and, what is really important, cheer up other players. Don't forget to thank each other for the game as real objective was playing together.

A word from Simple Rules

'Toddles-Bobbles' is our first board game that was launched 5 years ago and during these years became popular all over Russia. We would be really happy if our Toddles-Bobbles brighten up your days and find a place at your home.

Visit our website at www.simplerules.ru and join us in social networks.



Anzahl der Spieler: 2 bis 6. Alter der Spieler: 5 bis 10 Jahre.

Aufgabe der Spieler

So viel Karten wie möglich einsammeln.

Spielverlauf

Die Karten werden gemischt und in der Mitte des Spieltisches verdeckt als Stapel abgelegt. Der erste Spieler nimmt die oberste Karte, dreht sie um und legt sie daneben.

Wichtig ist, die Karte so aufzudecken, dass alle Mitspieler den Kopffüßler gleichzeitig zu sehen bekommen.

Der erste Spieler denkt sich einen Namen für den Kopffüßler aus. Der kann völlig frei gewählt werden: Er kann mit dem Aussehen verbunden sein (z.B. Kartoffelnase oder Kissenkopf) oder muss gar nichts mit ihm zu tun haben (Bobby, Glückspilz, Iwan Iwanowitsch).

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Er zieht eine neue Karte vom Stapel und legt sie auf die Karte, die schon da liegt.

Die Spieler schauen sich die neue Karte mit dem Kopffüßler an: wenn er ein „neuer“ Kopffüßler ist, darf sich der Spieler, der die Karte gezogen hat, einen Namen nach eigenem Geschmack ausdenken, oder, wenn dieser Kopffüßler schon einmal im Spiel aufgetaucht sein sollte, überlegen alle blitzschnell, wie dieser heißt und sagt so rasch wie möglich dessen Namen – wobei das jeder beliebige Mitspieler tun kann, nicht nur der, der die Karte gezogen hat. Der erste Spieler, der den richtigen Namen des Kopffüßlers nennt, nimmt den gesamten offenen Kartenstapel und legt ihn zu sich als „gewonnene Karten“.

Es passiert zuweilen, dass sich keiner der Spieler auf den Namen besinnen kann (auch nicht der Spieler, der diesen „getauft“ hat!) – dann bekommt dieser einfach einen neuen Namen.

Falls nicht festgestellt werden kann, wer nun als erster den Namen gesagt hat, bleibt die Karte im Spiel.

Wenn die Karte gezogen ist, bekommt der nächste Spieler im Uhrzeigersinn das Recht, eine weitere Karte zu ziehen.

Im Karton

- 60 Karten mit Abbildungen von Kopffüßlern (12 unterschiedliche Figuren),
- Spielregeln

Variante für erfahrene Spieler

Wir empfehlen, die obere Karte der «gewonnenen Karten» offen liegen zu lassen. Sobald der neue gezogene Kopffüßler mit einer der offen liegenden Karten übereinstimmt, nennen wir nicht den Namen, sondern sagen „Kopffüßler“. Der Spieler, der das als erstes sagt, sammelt sämtliche offenen Karten des Spiels ein.

Strafen

Ehe Strafen eingeführt werden, sollte überlegt werden, ob das nicht die jüngeren Mitspieler stören könnte. Sollten Sie diese Frage gelöst haben, lesen Sie weiter.

Der Spieler gibt eine Karte aus seinem „Gewinnstapel“ in den Gemeinschaftstopf, wenn:

der Name des betreffenden Kopffüßlers nicht richtig genannt wurde; beim Spiel mit verschärften Regeln der Name genannt wird, anstelle „Kopffüßler“ zu sagen.

Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist. Liebling der Kopffüßler ist der Teilnehmer, der am lautesten gelacht und den anderen Spielern aktiv Freude geschenkt hat, Sieger ist der, der die meisten Karten gewonnen hat.

Wir freuen uns mit dem Gewinner gemeinsam und, was sogar noch wichtiger ist, wir trösten die, die nicht gewinnen konnten. Auf jeden Fall bedanken wir uns gegenseitig für das gemeinsame Spiel – denn das ist doch das Wichtigste.

Einige Worte vom Verlag Simple Rules

„Kopffüßler“ ist das erste Spiel, das vor 5 Jahren in unserem Verlag erschienen ist. In diesen Jahren hat es Liebhaber und Anerkennung bei unseren Kunden im ganzen Land gefunden. Wir würden uns freuen, wenn unsere Kopffüßler auch in Ihrem Hause ihren Platz finden könnten. Besuchen Sie uns auf unserer Homepage www.simplerules.ru oder in den sozialen Netzwerken!



Objectif du joueur

Accumuler le plus de cartes possible.

Contenu de la boîte :

- 60 cartes avec les images des Toddles Bobbles (12 personnages différents),
- les règles du jeu

Déroulement du jeu

Mélanger les cartes et les poser en une pile, face cachée, au centre de la table de jeu. Le premier joueur prend la carte supérieure, la retourne et pose à côté.

Il est important de découvrir la carte de sorte que tous les joueurs voient le Toddle Bobble simultanément.

Le premier joueur donne le nom au Toddle Bobble apparu. Ça peut être n'importe quel nom : lié à l'apparence (par exemple, Gros nez, Coussin) ou faisant abstraction de lui (Bouboule, Chançard, Monsieur Jean).

Ensuite, c'est le tour du joueur suivant. Il place une nouvelle carte tirée de la pile au-dessus de la carte découverte.

Tout le monde regarde le Toddle Bobble apparu et :
s'il est nouveau, le joueur ayant découvert la carte donne au Toddle Bobble le nom à son gré ;
s'il a déjà apparu au cours du jeu, essayez au plus vite de vous rappeler et de crier son nom – étant précisé que cela peut être fait par n'importe quel joueur, et non seulement par celui qui a découvert la carte. Le premier qui a appelé correctement le Toddle Bobble récupère toute la pile découverte et la met dans son « tas de conquête ».

Parfois il arrive que personne ne peut se rappeler le nom du Toddle Bobble (même le joueur qui l'a inventé !) – dans ce cas, tout simplement donnez-lui un nouveau nom.

Si on n'arrive pas à définir qui a été le premier à crier le nom, la carte reste en jeu.

Une fois le tour fini, le droit de découvrir une nouvelle carte passe au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Variante pour les joueurs expérimentés

Nous proposons de garder les cartes supérieures des « tas de conquête » face découverte. Si le Toddle Bobble qui vient d'apparaître coïncide avec l'une d'entre elles, alors dites, au lieu du nom, le mot « Toddles Bobbles ». Le premier joueur qui le fait récupère toutes les cartes découvertes du jeu.

Pénalités

Avant d'imposer les pénalités, réfléchissez si cela ne va pas contrarier les plus jeunes joueurs. Si vous êtes prêts, lisez plus loin. Remettez une carte de votre « tas de conquête » dans le jeu, si :
vous avez crié un nom incorrect d'un nouveau Toddle Bobble ;
en jouant selon les règles plus compliquées, vous avez dit le nom au lieu du mot « Toddles Bobbles ».

Achèvement du jeu

Le jeu s'achève quand il ne reste plus de cartes dans le jeu. Le joueur qui a ri le plus fort et qui a offert beaucoup de joie aux autres joueurs devient le favori des « Toddles Bobbles », et celui qui a accumulé le plus de cartes devient le gagnant.

Réjouissez-vous pour le gagnant et, ce qui est même plus important, soutenez ceux qui n'ont pas réussi à gagner. Remerciez-vous l'un l'autre pour le jeu en commun – puisque c'est ça qui était le plus important.

Quelques mots de la maison d'édition Simple Rules

« Les Toddles Bobbles » – c'est le premier jeu qui a paru dans notre maison d'édition il y a 5 ans. Pendant ces années, il a conquis la reconnaissance et l'amour des acheteurs dans tout le pays. Nous serons heureux si nos Toddles Bobbles trouveront leur place chez vous aussi. Visitez le site de la maison d'édition www.simplerules.ru et joignez-nous dans les réseaux sociaux !

TODDLES-BOBBLES GREEN

Reglas del juego



5+



2-6



15

ESP



Cantidad de jugadores: de 2 a 6. Edad de jugadores: de 5 a 10 años.

Tarea del jugador

Coger cuantas más cartas posible.

En la caja hay

- 60 cartas con imágenes de "todtles bobbles" (12 personajes diferentes),
- reglas del juego

Proceso del juego

Mezcle las cartas y póngalas en el centro de la mesa del juego reverso arriba. El primer jugador toma la carta superior, le da una vuelta y la pone cerca. Es importante abrir la carta de manera que todos los participantes vean al "todtde bobble" simultáneamente.

El primer jugador inventa el nombre al "todtde bobble" aparecido. Puede ser absolutamente cualquiera: vinculado con el exterior (por ejemplo, Nariz-de-pera, Almohada) o abstracto (Campeón, Afortunado, Señor López). Después va la jugada del jugador siguiente. Pone una carta nueva encima de la abierta.

Todos miran al "todtde bobble" aparecido y: si es nuevo, el jugador que ha abierto la carta inventa al "todtde bobble" un nombre a su gusto; si ya ha aparecido en el juego trate de recordar y gritar su nombre pronto - puede hacerlo cualquier participante y no sólo el que ha abierto la carta. El primero que haya nombrado al "todtde bobble" correctamente coge toda la pila abierta a su "pila ganada".

A veces sucede que nadie puede recordar el nombre del "todtde bobble" (¡hasta el que lo ha inventado!), entonces simplemente vuelva a nombrarlo. Si no se ha logrado determinar quién ha gritado el nombre primero la carta se queda en la pila.

Cuando la jugada está terminada el derecho a abrir una carta nueva pasa al jugador siguiente en el sentido de agujas del reloj.

Variante para jugadores experimentados

Ofrecemos mantener las cartas superiores de las "pilas ganadas" abiertas. Si el "todtde bobble" aparecido coincide con alguna de ellas no diga su nombre, sino la palabra "todtde bobble". El jugador que lo haga primero coge todas las cartas abiertas de la pila.

Multas

Antes de introducir multas piense si va a afligir a los jugadores menores. Si está preparado lea adelante.

Devuelva una carta de su "pila ganada" a la pila común si: ha gritado incorrectamente el nombre de un "todtde bobble" siguiente; jugando por las reglas complicadas ha dicho el nombre en vez de la palabra "todtles bobbles".

Fin del juego

El juego termina cuando en la pila no se quedan cartas. El favorito de los "todtles bobbles" se hace el participante que haya leído más alto de todos y que haya regalado activamente la alegría a otros jugadores, y el ganador, el que haya cogido la mayor cantidad de cartas.

Alégrese por el ganador y, lo que es aún más importante, apoye a los que no han podido ganar. Sin falta agradezca a todos por un juego común - es que eso es lo principal.

Algunas palabras de la editorial Simple Rules

"Todtles bobbles" es el primer juego que ha aparecido en nuestra editorial hace 5 años. Durante estos años ha ganado estimación y amor de los compradores por todo el país. Estaremos alegres de que nuestros "todtles bobbles" también encuentren su lugar en su casa.

Visite el sitio de la editorial www.simplerules.ru y júntenos en las redes sociales.